

MĚSÍČNÍ ROZPIS - UMT LEDEN 2026

Změna číslo : 1

HOD.	6:00	7:00	8:00	9:00	10:00	11:00	12:00	13:00	14:00	15:00	16:00	17:00	18:00	19:00	20:00	21:00	22:00
MIN.	0 15 30 45	0 15 30 45	0 15 30 45	0 15 30 45	0 15 30 45	0 15 30 45	0 15 30 45	0 15 30 45	0 15 30 45	0 15 30 45	0 15 30 45	0 15 30 45	0 15 30 45	0 15 30 45	0 15 30 45	0 15 30 45	0 15 30 45
1.Čt																	
2.Pá																	
3.So																	
4.Ne																	
5.Po											Starší žáci	muži A	muži B				
6.Út											St.přípravka	TJ Kocbeře	Flégr	Vítězná			
7.St											Mladší žáci	Ml. dorost	muži A				
8.Čt											Ml.přípravka	Starší žáci	muži B				
9.Pá											Mladší žáci	Ml. dorost	muži A				
10.So					TJ Kocbeře												
11.Ne																	
12.Po											Starší žáci	muži A	muži B				
13.Út											St.přípravka	TJ Kocbeře	Flégr	Vítězná			
14.St											Mladší žáci	Ml. dorost	muži A				
15.Čt											Ml.přípravka	Starší žáci	muži B				
16.Pá											Mladší žáci	Ml. dorost	muži A	Libotov			
17.So					TJ Kocbeře												
18.Ne					Libotov												
19.Po											Starší žáci	muži A	muži B				
20.Út											St.přípravka	TJ Kocbeře	Flégr	Vítězná			
21.St											Mladší žáci	Ml. dorost	muži A				
22.Čt											Ml.přípravka	Starší žáci	muži B				
23.Pá											Mladší žáci	Ml. dorost	muži A	Libotov			
24.So					TJ Kocbeře												
25.Ne					Libotov												
26.Po											Starší žáci	muži A	muži B				
27.Út											St.přípravka	TJ Kocbeře	Flégr	Vítězná			
28.St											Mladší žáci	Ml. dorost	muži A				
29.Čt											Ml.přípravka	Starší žáci	muži B				
30.Pá									Hbc Svítkov		Mladší žáci	Ml. dorost	muži A	Libotov			
31.So					Hbc Svítkov	TJ Kocbeře			Hbc Svítkov								
MIN.	0 15 30 45	0 15 30 45	0 15 30 45	0 15 30 45	0 15 30 45	0 15 30 45	0 15 30 45	0 15 30 45	0 15 30 45	0 15 30 45	0 15 30 45	0 15 30 45	0 15 30 45	0 15 30 45	0 15 30 45	0 15 30 45	0 15 30 45
HOD.	6:00	7:00	8:00	9:00	10:00	11:00	12:00	13:00	14:00	15:00	16:00	17:00	18:00	19:00	20:00	21:00	22:00

svátek

změna vyhrazena !